

Zulassungstest Trainer-C American Football

Lehrgang AFVBy

Name _____

Verein _____

Email _____

Datum _____

Dies ist der offizielle Zulassungstest zum Trainer-C Lehrgang. Um diesen zu bestehen, müssen sie min 60% der erreichbaren Punkte erreichen. Jede richtige Antwort gibt einen Punkt, jede falsche zieht einen Punkt ab. Denken Sie daran, dass es sich sowohl um Single Choice (nur eine Antwort ist richtig) sowie um Multiple Choice (mehrere Antworten sind richtig) handelt.

Bitte senden Sie den ausgefüllten Test (kann handschriftlich sowie digital ausgefüllt werden) per Email an: ausbildung@afvby.de

1. Aus welchen Positionen (Spielern) besteht eine O-Line?

- Nose
- Center
- Guard
- End
- Tackle
- Rover

2. Welche Aussagen sind richtig zum Alignment der Offense?

- Es dürfen nicht mehr als 7 Spieler Online stehen.
- Es dürfen nicht mehr als 4 Spieler im Backfield stehen
- Es dürfen nur maximal 5 O-Line-Nummern auf dem Feld stehen

3. Welche Trikotnummern der Offense dürfen legale Vorwärtspässe fangen?

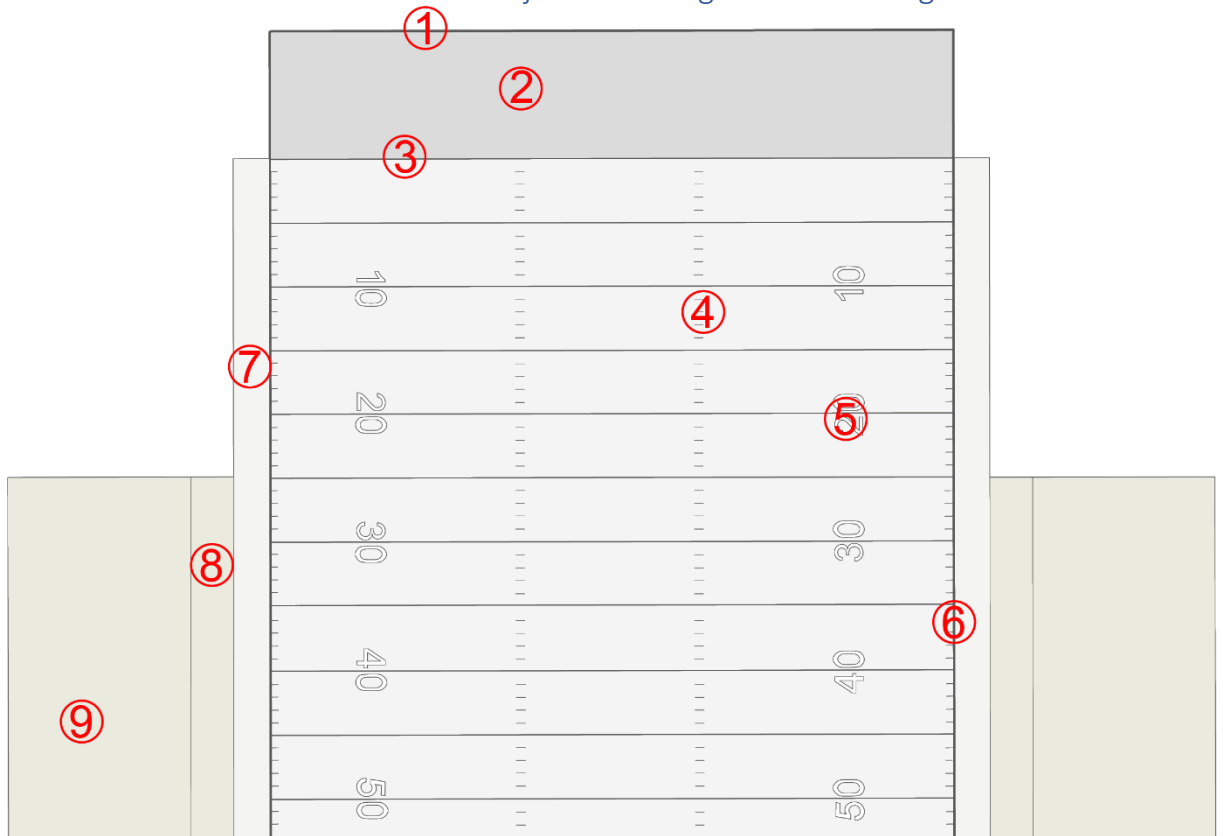
- Jede Nummer
- Jede Nummer außer Nummern von 50-79
- Nummern von 1-29 und 80-89

4. Ein Team erzielt einen Touchdown. Wofür können sie sich als nächstes entscheiden?

- PAT an der 2 Yd-Line (mit einem erfolgreichen Fieldgoal Kick, 1 Punkt erzielen)
- PAT an der 2 Yd-Line (mit einem erfolgreichen Fieldgoal Kick, 3 Punkte erzielen)
- PAT an der 15 Yd-Line (mit einem erfolgreichen Fieldgoal Kick, 3 Punkte erzielen)
- 2 Point-Conversion (Spielzug) von der 2 Yd-Line für 2 Punkte
- Kick Off

5. Team A erzielt ein erfolgreiches Fieldgoal. Was geschieht als nächstes?
- Team B bekommt an der eigenen 25 Yd-Line den Ball
 - Team A bekommt die Möglichkeit auf einen PAT
 - Team A macht einen Free Kick (Kick Off) an der eigenen 35 Yd-Line
 - Team B bekommt an dem Spot des Fieldgoal Trys den Ball
6. Der QB von Team A wird in der eigenen Endzone gesackt. Was geschieht als nächstes?
- Team A spielt den nächsten Versuch an der eigenen 2 Yd-Line aus
 - Safety, Team B bekommt 2 Punkte. Team A macht einen Free Kick (Kick Off) an der eigenen 20 Yd-Line (Team B ist das Return Team)
 - Safety, Team B bekommt 2 Punkte. Team B macht einen Free Kick (Kick Off) an der eigenen 20 Yd-Line (Team A ist das Return Team)
 - Team B bekommt an dem Ball an der gegnerischen 2 Yd-Line
7. Team A erzielt einen Touch Down. Der anschließende PAT wird von Team B geblockt und in die Endzone von Team A returnt. Wie viele Punkte erhält Team B dafür?
- 0
 - 1
 - 2
 - 6
 - 7
 - 8

8. Ordnen Sie die Nummern im Bild zur jeweils richtigen Bezeichnung zu.



- Sideline
- Hashes
- Coaching Zone
- Endline
- Endzone
- Ref Zone

9. Was sind typische Positionsbezeichnungen bei Linebacker?

- Rover
- Sam
- Guard
- Nose
- Mike
- Anchor
- Tackle
- Safety
- Corner Back

10. Der Returner von Team B macht einen Fair Catch, zwischen der eigenen Endzone und der eigenen 25 Yd-Line. Wo wird der Ball als nächstes in Spiel gebracht?

- An der Stelle an der er den Fair Catch macht
- An der Stelle an der er den Fair Catch macht + 5 Yd nach vorne
- An der eigenen 5 Yd-Line
- An dem Punkt an dem er den Ball returnt hat
- An der eigenen 25 Yd-Line

11. Was muss ein Spieler tun, um nach dem Einwechseln legal am Spielgeschehen teilnehmen zu dürfen?

- Er muss mindesten einmal innerhalb der Numbers gewesen sein
- Er muss das Einwechseln beim Schiedsrichter anmelden
- Er muss auf sich aufmerksam machen
- Er muss gar nichts tun
- Er muss rechtzeitig auf dem Feld sein (Defense = vor dem Snap, Offense = er muss mindesten 1 sec gesettet sein bevor der Ball gesnappt wird)

12. Was gehört zur Pflichtausrüstung eines Spielers?

- Helm
- Facemask
- Eye shield
- Shoulder Pads
- Stollenschuhe (ohne Schraubstollen)
- Mundschutz
- Brust Pads
- Oberschenkel Pads
- Hüft Pads
- Steißbein Pad
- Knie Pads
- Gürtel
- Jersey (mit gut erkennbarer Spielernummer)
- Handschuhe
- Lange Socken (Stutzen)

13. Wer kann Time Outs nehmen?

- Jeder vom Team
- Jeder Spieler auf dem Feld
- Head Coach
- Jeder Coach
- Nur Captains und Head Coach

14. Was versteht man unter einer Red Zone?

- Das ist die Zone, in die nur die Coaches und Signal Caller dürfen (dieser mussten früher immer ein Rotes Jersey tragen)
- Die letzten 20 Yd vor der Endzone
- Die Endzone
- Die Reff Zone (Redzone, da sie Tabu für jeden anderen außer den Schiedsrichter sind)

15. Was ist ein Fumble?

- Jeder am Boden liegende Ball
- Jeder nicht gefangene Rückwärtspass
- Jeder nicht gefangene Vorwärtspass
- Jeder verlorene Ball
- Jeder nach einem Kick am Boden liegende Ball

16. Ein Pass gilt als „complete“, wenn...

- der Receiver mit beiden Händen den Ball berührt
- der Receiver den Ball kontrolliert und beide Beine im Feld auf den Boden bringt
- der Receiver mit mindestens einer Hand den Ball berührt
- der Receiver den Ball fängt, auch außerhalb des Feldes
- der Receiver den Ball kontrolliert und mindestens eine footballspezifische Bewegung macht
- der Receiver den Ball kontrolliert und mindestens einen Fuß im Feld auf den Boden bringt, währenddessen „Out of Bounce“ geht und dabei den Ball verliert.

17. Was versteht man unter Gap Lettering?

- Sie bezeichnet die Gaps der O-Line mit Buchstaben
- Es sind die Buchstaben Kurzformen von den Spielern (zB. Center = C)
- Es bezeichnet die Lücken zwischen den Zonen in der Zonen Coverage
- Es bezeichnet die Sterne und Rang von den Captains

18. Was versteht man unter einem Alignment Numbering?

- Es gibt den WR Nummern, um aus Defense Sicht schneller die Leute zu identifizieren (äußerster WR ist die #1)
- Es ist ein Nummernsystem, welches in erster Linie der D-Line sagt, wo sie sich aufzustellen hat und somit auch die Techniken, die sie spielen müssen definiert
- Es nummeriert die Pass Routen
- Es erklärt den QB in welcher Reihenfolge, er welche Routen, auf einen möglichen Pass abchecken soll
- Es sagt aus wie viele Spieler am Gameday auflaufen dürfen

19. Wie weit darf die O-Line bei einem Pass nach vorne arbeiten?

- Gar nicht, sie darf die Line of Scrimmage nicht überqueren
- Sie darf bis zu 3 Yd nach vorne gehen
- Sie kann so weit nach vorne arbeiten, wie sie möchte
- Sie kann solange sie im Block ist, soweit nach vorne arbeiten wie sie möchte

20. Wie weit darf ein Wide Receiver während eines Pass-Plays blocken?

- Es gelten die gleichen Regeln wie bei der O-Line
- Er darf bis zu 5 Yd blocken und dann auf eine Pass-Route gehen
- Sie dürfen grundsätzlich nicht blocken
- Wenn der Wide Receiver einmal geblockt hat, darf er in diesem Spielzug keinen Pass mehr fangen

21. Wie viele Punkte gibt es, wenn die Defense einen Touchdown erzielt?

- 2
- 3
- 6
- 7

22. Was ist mit Empty Backfield gemeint?

- Offense Formation ohne Runningback
- Offense Formation ohne Quarterback
- Defense Formation ohne Safetys
- Offense Formation ohne Receiver

23. Was ist eine Interception?

- Wenn ein Spieler den Ball fallen lässt
- Wenn ein Touchdown wegen eines Fouls nicht gilt
- Ein tiefer Pass der zu einem Offense Touchdown führt
- Ein von der Defense abgefangener Pass

24. Was ist in der Regel eine 4-3 Formation?

- Eine Offense Formation mit 4 Spielern links vom Center und 3 Spielern rechts vom Center
- Eine Offense Formation mit 4 Receivern und 3 Runningbacks
- Eine Defense Format mit 4 Linespielern und 3 Linebackern
- Eine Defense Format mit 3 Linespielern und 4 Linebackern
- Eine Defense Format mit 4 Linebackern und 3 Defensive Backs